



Vestre Landsdelskommandos Tarokklub

BØDEREGLER VED VLK TAROKKLUB

(BETALES I BEGGE KOPPER)

Forkert lægning af SKAT	40 *
Forkert antal kort på hånden	40 *
Kulørsvigt	40 *
Glemme melding	40 *
Forkert melding	40 *
Kalde scies fejl	20
Melde før giveren	20 *
Spille fejl, lægge fejl til	20 *
Ikke flytte kop	5
Give forkert	5

*) Nyt spil, næste giver medmindre de to øvrige bestemmer, at spillet kan fortsætte.

TAROK – MEGET KORT

Spillets formål er

- **at ultimere,**
- **at hindre andre i at ultimere,**
- **at få sidste stik og**
- **at få størst mulig tælling.**

Ovenstående er også en prioriteringsorden!



MELDINGER OG BETALING HERFOR

Tarokmeldinger

Der skal meldes, hvis en spiller har ti tarokker eller flere. (Her tæller sciesen som tarok).

Der meldes ”Med” eller ”Uden” afhængig af om meldereren har Pagaten (Tarok 1) eller ej:

Ti med	10 point fra hver modspiller
Ti uden	det samme
Elleve med	15 point fra hver modspiller
Elleve uden	det samme
Tolv	20 point fra hver og så videre.

Matadormeldinger

Har en spiller samtidig kortene

Tarok 21,
Pagaten (Tarok 1) og
Sciesen

Meldes ”Tre store” og meldereren modtager 10 point fra hver modspiller.

Hvis også Tarok 20 er på hånden skal der meldes ”Fire store” og meldereren skal have 15 point.

Med tarok 19 meldes ”Fem store” (20 point og så videre).

Sprøjtemeldinger

Alle konger og sciesen eller alle billedkort i samme farve og sciesen meldes som ”Sprøjte i konger” eller den pågældende farve, og betales med 15 point fra hver modspiller.

Hele meldinger

Alle konger uden scies eller alle billedkort i en farve uden scies meldes som ”Helt i konger” eller den pågældende farve og betales med 10 point fra hver modspiller.

Halve meldinger

Tre konger og sciesen eller tre billedkort i samme farve og sciesen meldes som ”Halvt i konger” eller den pågældende farve og betales med 5 point fra hver modspiller.

Det manglende kort eller den manglende farve skal oplyses.

BETALING UNDER SPILLET

Når en spiller under spillet får sin Pagat hjem, skal de to andre spillere betale 5 point hver.

Hvis en spiller under spillet mister Pagaten eller en konge, skal der betales 5 point til hver af de to modspillere samt 5 point til den respektive kop.

BETALING EFTER SPILLET

Når spillet er afsluttet tælles point hos de to spillere som ikke er implicerede i kortgivningen til næste spil.

Pointværdien er som følger:

Hvert stik giver 1 point
Tarok 21, Pagat, Scies og konge giver hver 4 point
Dame giver 3 point
Kaval giver 2 point og
Knægt giver 1 point.
I alt 78 point

TÆLLING

0 – 3	- 25 +	49 – 53
4 – 8	- 20 +	44 – 48
9 – 13	- 15 +	39 – 43
14 – 18	- 10 +	34 – 38
19 – 23	- 5 +	29 – 33
24 – 28	- 0 +	24 – 28

Den spiller som får sidste stik modtager 20 point fra hver af de to modspillere.

Sidste stik med Pagaten giver 45 point fra hver af modspillerne og Pagatkoppen tømmes.

Sidste stik med en konge giver 40 point fra hver af modspillerne og kongekoppen tømmes.

En spiller som går bagud med en Pagat eller en konge skal doble den relevante kop og give hver af modspillerne henholdsvis 45 og 40 point.

En gennemført Nolo belønnes med 25 point fra hver modspiller, og der skal ikke tælles point.